Polo del Conocimiento



Pol. Con. (Edición núm. 62) Vol. 6, No 9 Octubre 2021, pp. 188-215

ISSN: 2550 - 682X

DOI: 10.23857/pc.v6i10.3196



Implementación de un sistema mediante la metodología SCRUM del proceso de Titulación en la Universidad Técnica de Cotopaxi Extensión La Maná

Implementation of a system through the SCRUM methodology of the Degree process at the Technical University of Cotopaxi La Maná Extension

Implantação de sistema através da metodologia SCRUM do processo de Graduação na Universidade Técnica de Cotopaxi Extensão La Maná

Geovanny Euclides Silva-Peñafiel ^I geovanny.silva1764@utc.edu.ec https://orcid.org/0000-0002-1069-4574

Klever Patricio Morales-Guamán ^{II} kmorales.istg@gmail.com https://orcid.org/0000-0003-4033-6900

Juana Patricia Chalar-Suárez ^{III} juanacha123@hotmail.com https://orcid.org/0000-0002-5828-1357

Augusto Fabián Rodríguez-Lirio IV fabian19871930@hotmail.com https://orcid.org/0000-0003-1132-6391

Correspondencia: geovanny.silva1764@utc.edu.ec

Ciencias Técnicas y Aplicadas Artículos de investigación

*Recibido: 10 de agosto de 2021 *Aceptado: 15 de septiembre de 2021 * Publicado: 06 de octubre de 2021

- Magíster en Gerencia Informática, Docente de la Facultad de Ciencias de Ingeniería y Aplicadas, carrera de Sistemas de Información, Universidad Técnica de Cotopaxi, La Mana, Ecuador.
- II. Magíster en Gerencia Informática, Universidad Técnica de Ambato, Facultad de Ciencias Agronómicas, Carrera de Agronomía, Ambato, Ecuador.
- III. Facultad de Ciencias de la Ingeniería y Aplicadas, Carrera de Ingeniería en Informática y Sistemas Computacionales, Universidad Técnica de Cotopaxi, La Mana, Ecuador.
- IV. Facultad de Ciencias de la Ingeniería y Aplicadas, Carrera de Ingeniería en Informática y Sistemas Computacionales, Universidad Técnica de Cotopaxi, La Mana, Ecuador.

Resumen

El objetivo de la presente investigación fue implementar un sistema informático web, para la automatización del proceso de registro y seguimiento que se realiza en un proyecto de titulación en la Universidad Técnica de Cotopaxi Extensión La Maná (UTC), en el que intervienen los estudiantes, docente tutor y el tribunal de lectores. Para ello, se consideró una investigación de campo, bibliográfica y en base a un análisis comparativo se escogió la Metodología SCRUM con el fin mantener contacto con los usuarios del sistema y aplicar buenas prácticas en el desarrollo de software. Se incorporó las firmas electrónicas que de acuerdo con la Ley de Comercio Electrónico del Ecuador tiene la misma validez que una firma física. Del lado del servidor (Backend) y para la lógica de negocios se utilizó el lenguaje de programación web PHP y como motor de base de datos a MySQL. Como resultado se determinó que la implementación del sistema, mejoró los procesos de titulación que se evidencian en un análisis comparativo del flujo de trabajo anterior y el flujo de trabajo actual, Se recomienda la a futuro la implementación del sistema para el uso de dispositivos móviles.

Palabras Claves: Implementación; metodología; SCRUM; titulación; sistema.

Abstract

The objective of this research was to implement a web computer system to automate the registration and monitoring process carried out in a degree project at the Technical University of Cotopaxi La Maná Extension (UTC), in which students intervene, tutor teacher and the court of readers. For this, a field and bibliographic research was considered and based on a comparative analysis, the SCRUM Methodology was chosen in order to maintain contact with the users of the system and apply good practices in software development. Electronic signatures were incorporated, which according to the Electronic Commerce Law of Ecuador have the same validity as a physical signature. On the server side (Backend) and for the business logic, the web programming language PHP was used and MySQL was used as a database engine. As a result, it was determined that the implementation of the system improved the titling processes that are evidenced in a comparative analysis of the previous workflow and the current workflow. Future implementation of the system for the use of mobile devices is recommended.

Keywords: Implementation; methodology; SCRUM; Title; system.

Resumo

O objetivo desta pesquisa foi implantar um sistema informatizado web para automatizar o processo de cadastramento e acompanhamento realizado em um projeto de graduação da Universidade Técnica de Cotopaxi La Maná Extension (UTC), no qual intervêm alunos, professor tutor e tribunal de leitores . Para tanto, foi considerada uma pesquisa de campo e bibliográfica e com base em uma análise comparativa, optou-se pela Metodologia SCRUM com o objetivo de manter contato com os usuários do sistema e aplicar boas práticas no desenvolvimento de software. Foram incorporadas assinaturas eletrônicas que, de acordo com a Lei do Comércio Eletrônico do Equador, têm a mesma validade que uma assinatura física. No lado do servidor (Backend) e para a lógica de negócios, foi utilizada a linguagem de programação web PHP e o MySQL como mecanismo de banco de dados. Como resultado, determinou-se que a implantação do sistema melhorou os processos de titulação evidenciados na análise comparativa do workflow anterior e do atual, sendo recomendada a futura implantação do sistema para uso de dispositivos móveis.

Palavras-chave: Implementação; metodologia; SCRUM; Título; sistema.

Introducción

El proyecto surgió de la necesidad de mejorar el proceso de titulación, ya que los documentos se recopilan en formato físico, que dificultan la búsqueda y clasificación de la información en caso de ser solicitada o requerida. Por lo que, se realizó la implementación de un sistema de información para llevar los registros y control de los proyectos que se presentan en el proceso de Titulación de la Universidad Técnica de Cotopaxi Extensión La Maná, el cual se incorporó su accesibilidad mediante firmas electrónicas a fin de facilitar el manejo de la información almacenada en una base de datos, para gestionar datos como: estudiantes con sus respectivos proyectos, docentes que intervinieron como tutores, avances desde la fase inicial hasta la presentación del proyecto final. Para su implementación, se analizó y seleccionó las mejores herramientas de desarrollo de software en ambiente web que ayudaron en la planificación, gestión y evaluación de resultados de los procesos que se realizan en Titulación el cual incluye la implementación de la Firma Digital, a fin de que los documento generados por el sistema usen un CÓDIGOS QR para garantizar la integridad, validez legal y seguridad. El sistema será capaz de generar reportes tales como

certificados de aprobación de tema, hoja de tutorías, acta de aprobación del anteproyecto, avales de implementación, avales de traducción, avales del tribunal.

Lapiedra et al., (2011) menciona que un sistema de información debe servir para captar los datos, transformarlos en los formatos necesarios, y ponerlos a disposición de la empresa, ya sea para la toma de decisiones, control estratégico o para la puesta en práctica de las decisiones adoptadas.

Serrano (2017) sostiene que la arquitectura de los sistemas de información se centra en el estudio, análisis, organización, disposición y estructuración de la información en espacios de contenidos, selección y presentación de datos mediante los sistemas interactivos y no interactivos de información.

Según Gómez Pérez (2010) indica que la Arquitectura Cliente/Servidor consiste en que un cliente realiza peticiones a otro programa (el servidor), el cual le proporciona una respuesta, es decir se realiza una operación conjunta de varios robots para alcanzar un objetivo.

Muñoz-Mendoza et al., (2017) sostiene que la firma electrónica es un conjunto de datos consignados con otros datos asociados, que pueden ser utilizados como medio de identificación del firmante, permitiendo su autentificación en las comunicaciones generadas por el firmante, Además, los datos de creación de la firma son únicos, entre ellos: códigos o claves criptográficas privadas, que el firmante utiliza para crear la firma electrónica. Por lo tanto, el firmante es la persona que está en posesión de un dispositivo de creación de firma y que actúa con su propio nombre o en el de la entidad o persona física o jurídica a la que representa.

Los sistemas de control de acceso basados en criptografía utilizan un concentrado de información denominado, el certificado digital (Kohnfelder, 1978) que se utiliza para demostrar la identidad y los atributos de su poseedor antes de permitirle el acceso a un sistema en Internet (Herrera & Fernandez, 2006)

El objetivo principal de un certificado digital es restringir el acceso a un sistema basado en un proceso de autorización para evitar la suplantación de un usuario. Un certificado digital permite también detectar si una transacción ha sido alterada durante la transmisión, consiguiendo de este modo garantizar la integridad de un mensaje, además el Formato P12 es un Archivo seguro que contiene el certificado digital es emitido y enviado en medios (CERTICAMARA, 2017)

(Raffino, 2019) sostiene que un servidor web o Servidor HTTP es quien intermedia entre el servidor en el que están alojados los datos solicitados y el computador del cliente, permitiendo conexiones bidireccionales o unidireccionales, síncronas o asíncronas, con cualquier aplicación del cliente,

incluso con los navegadores que traducen un código traducible (renderizable) a una página web determinada

Metodologia

La investigación fue de tipo cuantitativa, ya que se recabó y analizó datos numéricos mediante una tabulación de información que fue previamente recolectada a través de una encuesta aplicada a los estudiantes que se encuentran realizando el proceso de titulación en la Universidad Técnica de Cotopaxi Extensión (UTC) extensión La Maná. Además, la investigación caracterizó el desarrollo de un conocimiento técnico de una aplicación inmediata para fin de solucionar una situación determinada (Escudero et al., 2018).

La investigación fue bibliográfica, la cual se apoyó en la recopilación y análisis de documentos, mediante una sub clasificación de exploración, revisión y analizar fuentes confiables primarias y secundarias (Escudero et al., 2018).

La investigación fue de campo y se realizó en la UTC La Mana, lugar donde sucede el fenómeno de estudio, donde se levantó la información, análisis, aplicación práctica y método empleado para la obtención de resultados; es decir, se debió conocer los procedimientos que los estudiantes realizar en los proyectos de titulación.

En la investigación se aplicó el método deductivo, ya que a través del mismo se pudo evidenciar los diferentes elementos conceptuales asociados a las herramientas de desarrollo existentes, con el fin de seleccionar las más viables para aplicar en esta propuesta investigativa.

Para la implementación de la solución mediante una aplicación web, se aplicó una encuesta sobre una muestra amplia, a fin de obtener mediciones cuantitativas de una gran variedad de características objetivas y subjetivas de la población.

La población para el contexto de la investigación está compuesta por docentes y estudiantes de Universidad Técnica de Cotopaxi Extensión La Maná a quienes se les ha incorporado el uso de las firmas electrónicas.

Tabla 1. Población

Indicadores	Población
Estudiantes	1865
Docente	48
Total	1912

La muestra fue seleccionada mediante la siguiente formula:

$$m = \frac{Z^2 \sigma^2 N}{e^{2(N-1)} + Z^2 \sigma^2}$$

Datos:

n = Valor resultante de la muestra obtenida.

N = Población Total

 σ = Desviación Estándar

Z = Nivel de Confianza

e = Error Muestral

$$m=(3.84 (0.25)(1.913))/((0.01)(1.913-1)+(3.84)(0.25))$$
 (2)

$$m=1,836.48/((0,01)(1,912)+(3.84)(0,25))$$
 (3)
 $m=1,836.48/(19.12+0.96)$ (4)

$$m=1,836.48/20.08(5)$$

$$m=91.45=91 (6)$$

Para el desarrollo del sistema, se consideró realizas los respectivos análisis comparativos de las metodológicas para realizar buenas prácticas de desarrollo de software, así como la interacción de los usuarios con el sistema. Además, herramientas de desarrollo web y análisis de flujo de información del proceso anterior con la implementación de nuevo sistema, a fin de determinar las respectivas conclusiones.

Resultados

Para la implementación de la solución informática se consideró las siguientes herramientas tecnológicas que absuelven los requerimientos especificaciones para la elaboración de la aplicación.

Metodologías Ágiles

La metodología apropiada para el de desarrollo de la solución tecnológica es Scrum, ya que se orienta en software funcional por sobre la documentación exhaustiva, fomenta el trabajo colaborativo entre personas con características distintas, se incluyen personas que representan al cliente quien indicará las necesidades más importantes que deben ser solucionadas.

La metodología Scrum tiene buena documentación, es escalable, permite una buena planificación, análisis de requerimiento, permite evaluación continua de requerimientos, trabajo en equipo, desarrollo incremental e integración continua con el cliente.

Lenguaje de Programación

De la comparativa entre PHP y JAVA sustentada en por (Trejos, 2012), se elige a PHP, ya que se orienta al desarrollo de sistemas disponibles en internet, tiene mejor conectividad, disponible de documentación, escalabilidad, flexibilidad, portabilidad, robustez(solidez), rendimiento, respaldo, tipo de licencia gratuita e infraestructura de despliegue.

Motor de Base de Datos

De acuerdo con (Paré, 2015) se ha podido establecer que MySQL es el motor de base de datos más adecuado para el desarrollo de sistemas web, caracterizado por su rapidez en relación de PostgreSQL. Además, MySQL tiene la versatilidad de que no requiere un servidor con altas prestaciones para funcionar de manera correcta, razones por las cuales ha sido el motor seleccionado para el presente proyecto, considerando los siguientes criterios: disponibilidad, coste, flexibilidad e independencia, integridad de los datos, concurrencia de usuarios, seguridad, flujo de datos y de control, independencia de los datos, consultas no predefinidas y complejas e Infraestructura de despliegue.

Módulos del Sistema

El sistema informático para automatizar el proceso de titulación de los estudiantes de la UTC extensión La Maná, se compone de los siguientes módulos:

• Módulo de Autenticación

- Módulo Administrativo
- Módulo de Seguimiento y Avances
- Módulo de Revisión de Proyectos de Titulación

Desarrollo de la Metodología Scrum

Equipo de Desarrollo

Scrum Master: Ing. Mg. Geovanny Euclides Silva Peñafiel

Product Owner: Subdirector de la UTC extensión Las Maná

Development Team: Chalar Suarez Juana Patricia, Rodríguez Lirio Augusto Fabián

Historias de Usuario

Tabla 2: HU-001

Historia de Usuario	
HU-001	Autenticación de Usuarios
Actor	ACT-001, ACT-002, ACT-003
Descripción	Para ingresar al sistema las personas deben disponer de un usuario
	y una clave de acceso.
Importanci	Alta
a	

Elaborado por: Los Investigadores

Tabla 3: HU-002

Historia de Usuario	
HU-002	Gestionar Reglamento de Titulación
Actor	ACT-001
Descripción	El sistema debe permitir la subida de archivos principalmente pdf en los cuales se defina los lineamientos requeridos para realizar su proyecto de titulación.
Importanci	Media
a	

Tabla 4: HU-003

Historia de Usuario	
HU-003	Gestionar Cronograma de Titulación
Actor	ACT-001
Descripción	El sistema permite cargar el cronograma de titulación para que
	los estudiantes estén al tanto de los plazos que disponen para la
	realización de sus actividades.
Importancia	Media

Tabla 5: HU-004

Historia de Usuario	
HU-004	Gestionar Facultades
Actor	ACT-001
Descripción	Es importante disponer de información de todas las facultades de
	la Universidad Técnica de Cotopaxi extensión La Maná
Importancia	Alta

Elaborado por: Los Investigadores

Tabla 6: HU-0015

Historia de Usuario	
HU-005	Gestionar Carreras
Actor	ACT-001
Descripción	Es importante que cada proyecto de titulación esté asociado a la
	respectiva carrera de los estudiantes
Importanci	Alta
a	

Tabla 7: HU-006

Historia de Usuario	
HU-006	Descarga Archivos
Actor	ACT-001, ACT-002, ACT-003
Descripción	Es necesario que el sistema permita descargar todos los
	documentos existentes en la base de datos
Importanci	Alta
a	

Tabla 8: HU-007

Historia de Usuario	
HU-007	Crear Proyecto de Titulación
Actor	ACT-002
Descripción	Los estudiantes deben crear el proyecto de titulación indicando el
	tema, tutor y una descripción del proyecto
Importanci	Alta
a	

Elaborado por: Los Investigadores

Tabla 9: HU-008

Historia de Usuario	
HU-008	Crear Equipo de Trabajo
Actor	ACT-002
Descripción	El sistema debe permitir armar los grupos de trabajo mismos que
	podrán componerse de máximo 2 estudiantes.
Importanci	Alta
a	

Tabla 10: HU-009

Historia de Usuario	
HU-009	Gestionar Avances del Proyecto
Actor	ACT-002
Descripción	El sistema debe permitir subir diferentes avances realizados en el proyecto de titulación y deben llegar automáticamente a los tutores de los trabajos
Importanci	Alta
a	

Tabla 11: HU-010

Historia de Usuario	
HU-010	Generar Aval de Auditoría
Actor	ACT-002
Descripción	El sistema debe permitirles a los estudiantes generar el aval de
	autoría del proyecto de titulación con un código QR de validación
Importanci	Media
a	

Elaborado por: Los Investigadores

Tabla 12: HU-011

Historia de U	Historia de Usuario	
HU-011	Gestionar Apéndice de Trabajo de Titulación	
Actor	ACT-003	
Descripción	Los tutores requieren cargar en el sistema el apéndice (formato) del trabajo de titulación para que sea visualizado por los estudiantes	
Importanci	Media	
a		

Tabla 13: HU-012

Historia de Usuario			
HU-012	Subir Documentación de Apoyo		
Actor	ACT-003		
Descripción	Dentro del sistema los tutores de los proyectos podrán subir		
	material bibliográfico que sirva de referencia para los estudiantes		
Importanci	Media		
a			

Tabla 14: HU-013

Historia de Usuario			
HU-013	Gestionar Registro de Tutorías de Titulación		
Actor	ACT-003		
Descripción	Los tutores deben registrar la asistencia y temas tratados durante		
	las tutorías de revisión de los trabajos de titulación		
Importanci	Alta		
a			

Elaborado por: Los Investigadores

Tabla 15: HU-013

Historia de Usuario		
HU-014	Revisar Avances	
Actor	ACT-003	
Descripción	Los tutores deben poder visualizar los avances subidos por los	
	estudiantes al sistema	
Importanci	Alta	
a		

Tabla 16: HU-015

Historia de Usuario		
HU-015	Gestionar Correcciones	
Actor	ACT-003	
Descripción	De acuerdo con la revisión realizada por los tutores, ellos podrán	
	solicitar las correcciones que consideren necesarias	
Importanci	Alta	
a		

Tabla 17: HU-016

Historia de Usuario		
HU-016	Generar Aval del Tutor	
Actor	ACT-003	
Descripción	Una vez que el proyecto haya sido realizado el tutor podrá generar	
	y firmar electrónicamente el aval correspondiente con un código	
	QR de validación	
Importanci	Media	
a		

Elaborado por: Los Investigadores

Tabla 18: HU-017

Historia de Usuario			
HU-017	Generar Hoja de Tutorías		
Actor	ACT-003		
Descripción	Una vez que se haya cumplido las horas requeridas, el tutor podrá generar y firmar la hoja de tutorías con un código QR de validación		
Importanci	Media		
a			

Product Backlog

Tabla 19: Product Backlog

Id	Tarea	Responsable	Priori	Sprint
1	Autenticación de Usuarios	Juana Chalar	Alta	1
2	Gestionar Facultades	Juana Chalar	Alta	1
3	Gestionar Carreras	Juana Chalar	Alta	1
4	Descarga Archivos	Juana Chalar	Alta	1
5	Crear Proyecto de Titulación	Juana Chalar	Alta	1
6	Crear Equipo de Trabajo	Augusto Rodríguez	Alta	2
7	Gestionar Avances del Proyecto	Augusto Rodríguez	Alta	2
8	Gestionar Registro de Tutorías de Titulación	Augusto Rodríguez	Alta	2
9	Revisar Avances	Augusto Rodríguez	Alta	2
10	Gestionar Correcciones	Augusto Rodríguez	Alta	2
11	Gestionar Reglamento de Titulación	Augusto Rodríguez	Media	2
12	Gestionar Cronograma de Titulación	Juana Chalar	Media	3
13	Generar Aval de Auditoría	Juana Chalar	Media	3
14	Gestionar Apéndice de Trabajo de Titulación	Juana Chalar	Media	3
15	Subir Documentación de Apoyo	Juana Chalar	Media	3
16	Generar Aval del Tutor	Augusto Rodríguez	Media	3
17	Generar Hoja de Tutorías	Augusto Rodríguez	Media	3

Elaborado por: Los Investigadores

Sprints

Tabla 20: Sprint N° 1

SPRINT N° 1		
Fecha de Inicio:	03/ Abril /2021	
Fecha de Finalización:	28/ Abril /2021	
LISTADO DE REQUERIMIENTOS A IMPLEMENTAR		

No	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD
1	Autenticación de Usuarios	Alta
2	Gestionar Facultades	Alta
3	Gestionar Carreras	Alta
4	Descarga Archivos	Alta
5	Crear Proyecto de Titulación	Alta

Tabla 21: Sprint N° 2

SPR	SPRINT N° 2			
Fech	Fecha de Inicio: 03/ Mayo /2021			
Fech	Fecha de Finalización: 28/ Mayo /2021			
LIS	LISTADO DE REQUERIMIENTOS A IMPLEMENTAR			
No	DESCRIPCIÓN		PRIORIDAD	
6	Crear Equipo de Trabajo		Alta	
7	Gestionar Avances del Proyecto		Alta	
8	Gestionar Registro de Tutorías de Titulación		Alta	
9	Revisar Avances		Alta	
10	Gestionar Correcciones		Alta	
11	Gestionar Reglame	nto de Titulación	Media	

Tabla 22: Sprint N° 3

SPRINT N° 3			
Fecha de Inicio: 01/ Junio /2021			
Fecha de Finalización:		30/Junio/2021	
LISTADO DE REQUERIMIENTOS A IMPLEMENTAR			
No	DESCRIPCIÓN PRIORIDAD		
12	2 Gestionar Cronograma de Titulación Media		Media
13	Generar Aval de Aud	litoría	Media

14	Gestionar Apéndice de Trabajo de Titulación	Media
15	Subir Documentación de Apoyo	Media
16	Generar Aval del Tutor	Media
17	Generar Hoja de Tutorías	Media

Review Meeting

Tabla 23: Review Meeting No 1

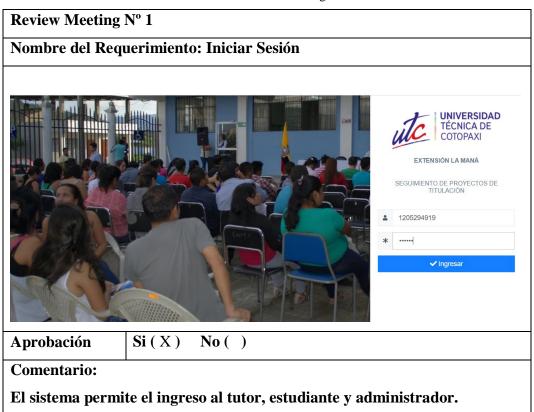


Tabla 24: Review Meeting No 2

Review Meeting N° 2
Nombre del Requerimiento: Visualización de la pantalla principal

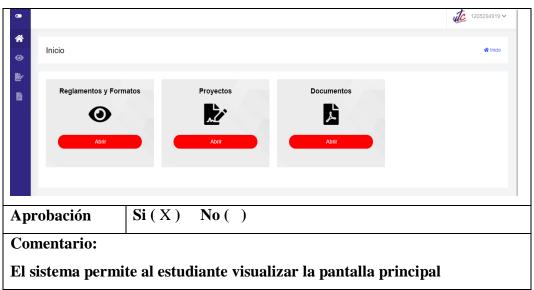
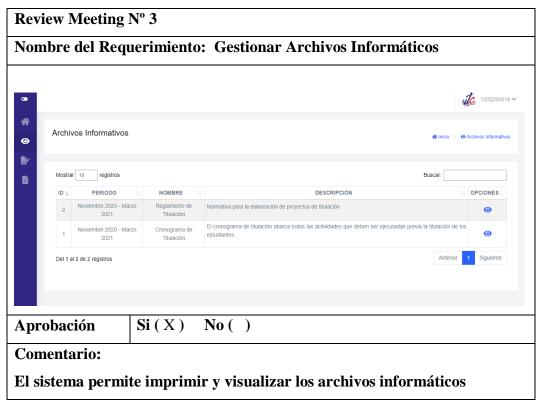


Tabla 25: Review Meeting No 3



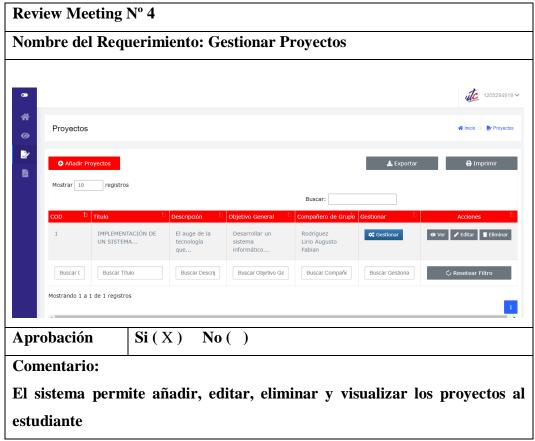


Tabla 26: Review Meeting No 4

Tabla 27: Review Meeting No 5

Review Meeting N° 5
Nombre del Requerimiento: Pantalla Principal del Administrador

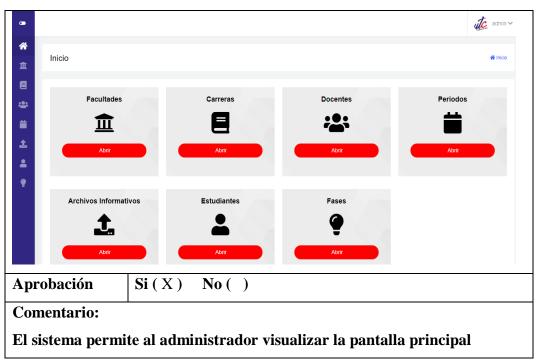


Tabla 28: Review Meeting Nº 6



El sistema permite añadir, editar, eliminar y visualizar las facultades al administrador

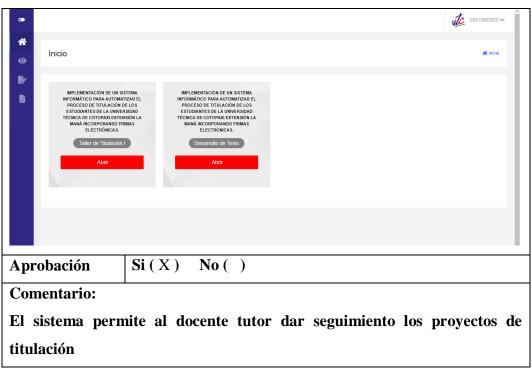
Elaborado por: Los Investigadores

Tabla 29: Review Meeting No 7



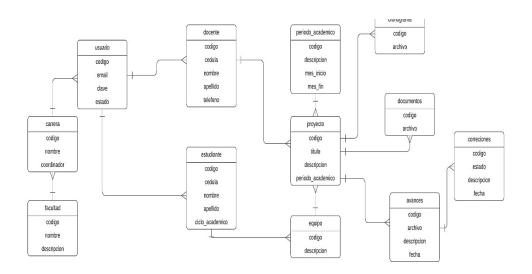
Tabla 30: Review Meeting N° 8

Review Meeting Nº 8
Nombre del Requerimiento: Seguimiento de Proyectos



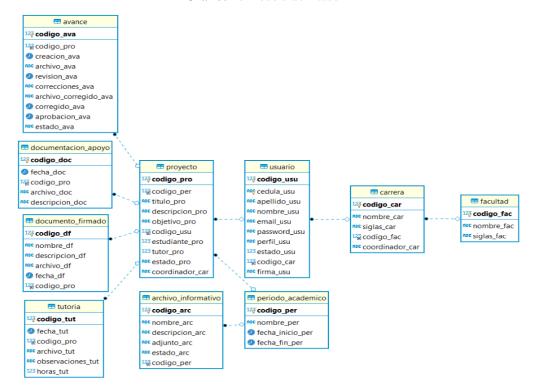
Diagramas Entidad Relación

Gráfico 8: Diagramas Entidad Relación



Modelo de Datos

Gráfico 1: Modelo de Datos



Elaborado por: Los Investigadores

Verificación del Sistema Desarrollado

La ingeniería de software es la disciplina que desarrolla y utiliza metodologías, métodos y herramientas para desarrollar software de buena calidad, por lo cual la verificación involucra al usuario con el fin de determinar si el programa cumple con sus necesidades esto lo determina (Ayabaca, 2017). A continuación, se detalla la verificación del sistema.

Tabla 31: Verificación del Sistema Desarrollado

Criterio	Flujo de Trabajo	Flujo de Trabajo Actual	Observación
	Anterior		
Comunicación	Toda la comunicación se	Mediante el sistema se	Mejora (
entre	realizaba mediante	mantiene un contacto directo	X)
Estudiantes y	medios tradicionales tales	entre los estudiantes, docentes	Se Mantiene

Docentes	como llamadas	tutores y la persona encargada	()
	telefónicas,	de la administración del	Empeora (
	conversaciones	sistema.)
	presenciales o el uso de		
	correo electrónico.		
Difusión de	Esta información era	Con el sistema se puede tener	Mejora (
reglamentos y	socializada a través de	un repositorio de	X)
documentos	correo electrónico o a la	documentación oficial donde	Se Mantiene
asociados al	vez los estudiantes debían	los estudiantes pueden acceder	()
proceso de	estar pendientes para que	a la aplicación y visualizar	Empeora (
titulación	los docentes tutores,	cualquier tipo de archivo ya sea)
	docentes de la asignatura	reglamentos, cronogramas,	
	o las personas encargadas	estructura de los proyectos,	
	de los procesos de	entre otros.	
	titulación les informen de		
	manera oportuna.		
Almacenamiento	Anteriormente la	Con la implementación del	Mejora (
de información	información era	sistema toda la documentación	X)
	respaldada	está respaldada dentro de	Se Mantiene
	principalmente en	medios digitales lo cual facilita	()
	archivos físicos ya sean	la búsqueda almacenamiento y	Empeora (
	en hojas impresas,	también al ser una base de datos)
	carpetas, solicitudes	digital se puede conseguir que	
	impresas lo cual	la información perdure por un	
	representa	gran periodo de tiempo sin	
	complicaciones al	riesgo de pérdida por factores	
	momento de organizar la	climáticos como es el caso de la	
	información y también la	humedad, el polvo, entre otros.	
	búsqueda de un		
	documento en específico		

	puesto que a lo largo de		
	los semestres se van		
	acumulando gran		
	cantidad de hojas físicas		
	dentro de la institución.		
Apoyo en la	Anteriormente se	En la actualidad con el sistema	Mejora (
toma de	analizaba los archivos	todos los archivos son	X)
decisiones	impresos y carpetas lo que	digitalizados para su posterior	Se Mantiene
	ocasionaba pérdida de	utilización y toma de	()
	información	decisiones	Empeora (
)
Seguimiento del	Anteriormente el	Con el sistema se revisa cada	Mejora (
proceso de	seguimiento se realizaba	avance de manera virtual y sus	X)
titulación	de manera presencial,	respectivas observaciones	Se Mantiene
	donde se realizaban las	dentro de las fechas	()
	revisiones de los avances.	establecidas por la institución.	Empeora (
)

Análisis de la Eficiencia del Sistema

Modelo ISO/IEC 25010

Mediante del modelo ISO/IEC 25010 se puedo establecer la calidad del software puesto que establece un modelo de calidad del software que permite verificar la eficiencia de los sistemas informáticos

Tabla 32: Modelo para Medir la Calidad de Software

Modelo para Medir la Calidad de Software						
Eficiencia de desempeño: Capacidad de procesar la información y presentar los datos						
solicitados						
Compatibilidad: Permite el intercambio de información con otros sistemas						
Usabilidad: Interfaz amigable para el usuario						

Fiabilidad: Capacidad del sistema o componente de estar operativo y accesible para su uso cuando se requiere

Seguridad: Capacidad de protección de la información y los datos de manera que personas o sistemas no autorizados no puedan leerlos o modificarlos.

Mantenibilidad: Esta característica representa la capacidad del producto software para ser modificado efectiva y eficientemente, debido a necesidades evolutivas, correctivas o perfectivas.

Fuente: Modelo para medir la calidad de software

Tabla 33: Criterios Evaluados

Herramienta	Criterios						
Web	Alta = 3 puntos Media = 2 puntos Baja = 1 punto				Puntua		
	Eficienci	Compa	Usa	Fiabili	Seguri	Mantenibi	ción
	a de	tibilida	bilid	dad	dad	lidad	
	Desemp	d	ad				
	eño						
Sistema							
informático							
para							
automatizar el							
proceso de							
titulación de							
los estudiantes	3	2	2	3	3	3	16
de la UTC							
extensión La							
Maná							
incorporando							
firmas							
electrónicas							

Google Drive	3	1	2	3	1	1	12	
Google Direc								ĺ

Fuente: (Iso/iec 25000, 2015)

Tabla 34: Medición de la Eficiencia

Hamanianta Wah	Puntuación	Puntuación	Porcentaje de
Herramienta Web	Máxima	Obtenida	Eficiencia
Sistema informático para automatizar el			
proceso de titulación de los estudiantes de la		16	89%
UTC extensión La Maná incorporando	18	10	89%
firmas electrónicas			
Google Drive		11	61%

Fuente: Criterios de evaluación **Elaborado por:** Los Investigadores

El 89% alcanzado en la medición de eficiencia de la aplicación implementada, los parámetros de eficiencia de desempeño, fiabilidad, seguridad y mantenibilidad alcanzaron el puntaje más alto; mientras que el criterio de compatibilidad y usabilidad obtuvieron una evaluación media, debido a que está desarrollada con herramientas de programación libres, quienes difieren con las herramientas propietarias que utiliza la Universidad. Por otra parte, la aplicación se orienta a computadores de escritorio, por lo que una mejora a futuro es la adaptación a interfaces gráficas para dispositivos móviles. Sin embrago, la evaluación supera al uso de la herramienta web Google Drive, la misma que alcanzó el 61% ya que su compatibilidad con sistemas de la universidad es prácticamente nula. Además, la seguridad al usar carpetas compartidas puede generar inconvenientes de perdida de información, repercutiendo en todo el grupo que requiere acceder a la información. Finalmente, la mantenibilidad es un servicio en línea al cual no se le puede dar ningún tipo de mantenimiento ya que las normas de uso, son cerradas y no se le puede aplicar específicos.

Conclusión

• La selección de las metodologías y herramientas de desarrollo utilizadas en la implementación del sistema informático para la automatización de procesos de titulación

se utilizó tablas comparativas dentro de las cuales se pudo analizar diferentes características, criterios, ventajas y desventajas de diferentes alternativas obteniendo como resultado que el lenguaje de programación PHP y base de datos MySQL son la elección más conveniente para el desarrollo de un sistema en ambiente web.

- La metodología ágil Scrum indican que debe mantenerse un contacto directo con los futuros usuarios del sistema es por ello que el equipo de investigación ha utilizado la encuesta y entrevista para la definición de requerimientos funcionales para implementar un sistema informático para la automatización de procesos de titulación en la Universidad Técnica de Cotopaxi extensión La Maná.
- Dentro del desarrollo de un sistema informático es importante que aparte de las fases de análisis diseño e implementación se realice las pruebas respectivas para garantizar que la aplicación funcione de forma correcta es por ello que dentro del proceso investigativo se efectuó casos de prueba para garantizar que las implementaciones funcionen satisfactoriamente.
- Para verificar la eficiencia de la automatización del sistema de procesos de titulación se ha
 realizado un análisis comparativo del flujo de trabajo anterior y el flujo de trabajo actual
 con lo que se ha podido determinar que la implementación del sistema sí mejora los
 procesos de titulación de la Universidad Técnica de Cotopaxi extensión La Maná.
- Con el sistema puesto en producción, el procesos de titulación de los estudiantes de la UTC extensión La Maná con la incorporación de formas electrónicas tendrá un gran aporte tecnológico puesto que los estudiantes que se encuentran realizando sus proyectos de titulación no tendrán la necesidad de reunirse con el tutor presencialmente debido que cuentan con un sistema donde podrán subir los proyectos para su revisión y sus respectivas correcciones, además con la implementación de este sistema la información será manejada mediante la utilización de recursos tecnológicos por lo tanto la información estará respaldado, disponible y segura

Referencias

1. CERTICAMARA. (2017). Proceso de firmado Token / p12 y verificación de firma uso interno copia controlada.

- 2. Escudero, C. L., Liliana, S., & Cortez Suárez, A. (2018). Técnicas y métodos cualitativos para la investigación científica (Ediciones UTMACH (ed.)).
- Gómez Pérez, F. L. (2010). Desarrollo de una arquitectura cliente-servidor asíncrona basada en eventos por notificación de mensajes para la cooperación y coordinación de robots móviles [Universitat Politècnica de València]. https://riunet.upv.es/bitstream/handle/10251/13943/documentacion.pdf?sequence=1
- 4. Herrera, J., & Fernandez, D. (2006). Certificados digitales. Acta Nova, 3, 7167632. https://publib.boulder.ibm.com/tividd/td/TRM/SC23-4822-00/es_ES/HTML/user276.htm
- 5. Kohnfelder, L. M. (1978). Towards a practical public-key cryptosystem. https://dspace.mit.edu/handle/1721.1/15993
- Lapiedra, R., Devece, C., & Guiral, J. (2011). Introduccion a la gestión de Sistemas de Informacion en la empresa. In Sistemas de informacion medioambiental. https://libros.metabiblioteca.org/bitstream/001/193/8/978-84-693-9894-4.pdf
- 7. Muñoz-Mendoza, L. D., Murillo-Rosado, J. U., & Amen-Chinga, C. R. (2017). Algo sobre la firma electrónica en el contexto actual. Polo Del Conocimiento, 2(7), 1016. https://doi.org/10.23857/pc.v2i7.322
- 8. Raffino, M. E. (2019). Servidor Web: Concepto, Usos y Características. Concepto.De. https://concepto.de/servidor-web/
- 9. Serrano, S. (2017). Cómo definir la arquitectura de la información de un proyecto Blog de Hiberus Tecnología. Hiberus Tecnología. https://www.hiberus.com/crecemos-contigo/como-definir-la-arquitectura-de-la-informacion-de-un-proyecto/

© 2021 por los autores. Este artículo es de acceso abierto y distribuido según los términos y condiciones de la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)

(https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)